



PROGRAMAÇÃO EXTRA

(Abertura) POLO Parque Científico e Cultural do Jiquiá

Atividades:

- Exposição fotográfica câmera Pinhole (por alunos de escolas municipais)
- Exposição fotográfica com a técnica *Light Painting* (por alunos de escolas municipais)
- Rádio ao vivo (produzida por alunos de escolas municipais)
- Exposição: Sementes de Bem – Robótica (manhã/tarde)
- Exposição Desmatamento Zero (Grupo de Voluntários do Recife - Greenpeace); (manhã/tarde)
- Exposição Refração da Luz - Colégio da Polícia Militar; (manhã)
- Oficina de Caleidoscópio - Colégio da Polícia Militar; (manhã)
- Oficina - Contraste entre Preto e Branco na HQ Morte e Vida Severina, ilustrada por Miguel Falcão - Colégio da Polícia Militar; (tarde)
- Exposição: Problemas na adolescência: adolescentes e sua autoimagem Colégio da Polícia Militar; (tarde)
- Exposição - Labirinto Elétrico - Colégio da Polícia Militar; (tarde)
- Exposição de trabalhos do município do Paulista; (manhã/tarde)
- Exposição de Equipamentos do Esquadrão Antibomba (CIOE - Companhia Independente de Operações Especiais); (manhã/tarde)

POLO Jardim Botânico do Recife

Atividade:

20 e 21/10:

- Palestras na Unidade Móvel da CELPE - "Pelo uso eficiente e responsável da energia elétrica". Distribuição de lâmpadas fluorescentes aos participantes. (manhã)

POLO ETE Parque Macaxeira

Atividades:

21 a 23/10:

- Exposição Fotográfica da Pessoa com *Down*, pelo fotógrafo com síndrome de down Lucas Evaristo; (8 às 17h) .
- Oficina artesanal com filtro de café; (8 às 17h).

23/10:

- Apresentação do Projeto "Navegar é Preciso" (foco nas redes sociais voltadas exclusivamente para a pessoa idosa); (15h às 17h) - Sala 3.

ALIANÇA FRANCESA (7 às 21h):

21 a 25/10:

Atividade:

- Exposição *Des fleuves, des climats et des hommes* ("Os rios, climas e homens")

Stand Shopping RioMar (9h às 21h) :

Atividades:

22/10:

- Robô Bio da Compesa – interatividade de informações sobre a conservação da água e do meio ambiente.

22 a 24/10:

- Projeção de Navegabilidade do Rio Capibaribe com Óculos Rift.

- Jogos Ambientais Interativos.

- Projeção de atividades voltadas para sustentabilidade e meio ambiente através de Maquete Interativa da Compesa.

- Projeção de atividades voltadas para sustentabilidade e meio ambiente através de maquete virtual da Celpe.

- Mostra Fotográfica produzida por alunos da Escola PE de Fotografia

Tema: "*Luz, Ciência e Vida*"

- Exposição "Passarada" do artista plástico Marcelo Figuêredo.

- Demonstração da Plataforma Integrada da *HandsFree* Tecnologia Assistiva, produto inovador que auxilia a inclusão social e digital de tetraplégicos, paraplégicos e pessoas com paralisia cerebral.

- Demonstração Óculos Inteligente do Projeto *AnnuitWalk*, que ajuda deficientes visuais a se locomoverem.

- Sala do Empreendedor da Prefeitura do Recife

- Orientação empresarial sobre as atividades e programas voltados para a ciência e a tecnologia pelo SEBRAE/PE.

- Robótica humanoide (oficina de programação e apresentação de danças).

- Robótica de encaixe – LEGO (corrida controlada por Bluetooth, oficina de montagem com kits LEGO para crianças a partir de 4 anos e exposição de montagens produzidas pelos estudantes).

- Robótica com ferramentas (oficina de montagem e programação de braço robótico; exposição de maquete de uma cidade controlada por arduino (automação): iluminação, controle de tráfego, elevador).

POLO Recife Antigo (Encerramento)

Atividades:

25/10:

- Atividade esportiva com movimentos básicos do *Crossfit* (manhã/tarde):
- Exposição: Sementes de Bem na Caixa Cultural (fotografias e filme de animação, produção dos adolescentes internos da FUNASE); (tarde)

=====

- **CONCURSO CULTURAL “LUZ À VIDA”**. O concurso consiste na criação, pelos participantes, de um vídeo de até 45 segundos que divulgue o evento obedecendo à temática “Luz, Ciência e Vida”. A participação é voluntária e gratuita.