



## Prefeitura do Recife terá mais de 60 atividades no REC´n´Play

*Programação da PCR foi articulada pelas oito secretarias e órgãos municipais envolvidos com o evento*

Com mais de 60 atividades distribuídas entre os quatro dias do REC´n´Play, a programação da Prefeitura do Recife foi articulada pelas oito secretarias e órgãos municipais envolvidos no evento. O público terá acesso a shows musicais gratuitos no Bairro do Recife, incluindo Romero Ferro com Alice Caymmi e Barro com Mariana Aydar, além de novidades como o Seminário Gov In Play, que debate as inovações tecnológicas no setor público, e a validação do Plano de Turismo Criativo do Recife. Haverá ainda uma série de oficinas, debates, workshops, exposições, cursos, desfile de moda, maratona de programação e a quarta edição do Desafio EcoRecife. E a CTTU montou um esquema especial de trânsito para garantir a mobilidade e a segurança viária de pedestres e condutores.

## MEIO AMBIENTE

O tema da sustentabilidade ambiental terá um espaço significativo na segunda edição do REC´n´Play. A Secretaria de Desenvolvimento Sustentável e Meio Ambiente do Recife (SDSMS) vai promover uma série de atividades que mostram como a tecnologia pode andar de braços dados com a preservação da natureza. Um dos destaques será o lançamento do Desafio EcoRecife 4.0, com R\$ 40 mil em prêmio para as equipes que desenvolverem os melhores games ambientais. Também haverá apresentação de aplicativos, Hackaton, rodas de diálogos e oficinas de arte, dentre outras atividades. Os eventos ocorrerão em diversas localidades no Bairro do Recife.

O lançamento da 4ª edição do Desafio EcoRecife acontecerá no sábado (10), às 16h40, no auditório do Centro Cultural Correios. O concurso de jogos digitais vai escolher os melhores games educativos baseados na Turma Manguê e Tal. Este ano, o tema será “Orla Marítima” e os três melhores colocados do certame receberão, ao todo, R\$ 40 mil, sendo R\$ 20 mil para o primeiro lugar; R\$ 12 mil para o segundo e R\$ 8 mil para o terceiro.

Os jogos vencedores serão usados nos econúcleos e nas ações do programa “Educar para uma Cidade Sustentável”, realizado nas escolas da rede municipal de ensino. Os interessados devem fazer a inscrição pelo site da SDSMA ([www.meioambiente.recife.pe.gov.br](http://www.meioambiente.recife.pe.gov.br)). Os participantes terão três meses, a partir do lançamento do edital, para elaborar os trabalhos usando o tema Orla Marítima, e a identidade visual da campanha educativa “Turma Manguê e Tal”. A história ou a aventura do jogo deverá ser ambientada no Recife, sugerindo-se o enfoque na Orla de Boa Viagem e do Pina, na Zona Sul da cidade.

**CO<sub>2</sub> e Plantio** – A Prefeitura vai medir o quantitativo de carbono e emissão de Gases do Efeito Estufa (GEE) que serão lançados durante o evento. Os resultados serão expostos em telões de forma didática. Também será promovido um plantio simbólico para mitigar os feitos das emissões GEE do evento. Palestrantes do evento serão convidados a plantar sementes, que serão germinadas e cultivadas pelo Jardim Botânico do Recife. Posteriormente a equipe de arborização da PCR fará o plantio das mudas em local a ser definido.

**Oficinas e troca ambiental** - A SDSMA vai montar um ponto de troca de resíduos eletroeletrônicos por sementes de hortaliças, de 7 a 10 de novembro, no hall do empresarial ITBC, localizado na Rua da Guia, 142, no Bairro do Recife. A expectativa é que ocorram cerca de 1.000 permutas por dia. No local de entrega dos itens eletrônicos, as pessoas receberão um grupo de sementes por cada doação e ainda serão orientadas como iniciar o processo de cultivo das hortaliças de forma fácil e orgânica, mesmo que apenas disponham de pequenos espaços para isso.

Também serão realizadas oficinas com foco na reutilização de resíduos para criar objetos de arte, conferindo um caráter de empreendedorismo à prática. A atividade ocorrerá na quinta-feira (8), às 9h40, no 1º andar da galeria Jump Brasil, localizada na Rua do Apolo, 235. A oficina será ministrada pelo artista e pesquisador Felipe Júnior, e disponibilizará 20 vagas.

**Rodas de diálogo** – Na sexta-feira (9) serão promovidas rodas de diálogos sobre o meio ambiente através do olhar da cultura geek. A primeira discussão ocorrerá às 14h e terá como tema “Meio Ambiente e Futuro - um olhar a partir do Cinema”, no Apolo 235. A segunda rodada de debates, com início às 16h, abordará “Mudanças climáticas na Cultura Geek”. Entre os participantes, estarão a professora Dandara Palankof, da Universidade Federal da Paraíba; e um dos produtores da MARE, Rafael Buda. A atividade acontecerá na In Loco Media, na Av. Rio Branco, 23, Bairro do Recife.

## DESENVOLVIMENTO E EMPREENDEDORISMO

**Play Moda** - Como parte das ações do 2ª Edição do REC'n'Play, o Programa de Apoio ao Desenvolvimento do Artesanato do Recife (Prodarte) vai realizar o Play Moda, desfile de moda que apresentará 12 looks confeccionados a partir de resíduos eletrônicos, associando a moda, o artesanato, sustentabilidade e a diversidade, que serão apresentados no dia 8 de novembro, às 18h na rua da Guia (em frente à SinsPire) valorizando o tema do evento: Carnaval do Conhecimento.

Coordenado pela equipe do Prodarte, o desfile tem uma equipe de produção formada por designers de moda e estilistas ligadas à Secretaria de Cultura do Recife, Conselho Estadual de Cultura, Universidade de Pernambuco (UPE), por meio da Modateca, e Secretaria de Educação do Recife, além de costureiras, artesãos e voluntários que vão desfilarem com os looks, totalizando mais de 35 pessoas envolvidas no processo. O Programa Qualifica Recife e o SinsPire também são parceiros.

**Portal do Prodarte** - O lançamento do Portal do Prodarte acontece logo após o Play Moda e faz parte das comemorações dos 23 anos da existência do programa, que fomenta o artesanato do Recife, por meio do apoio aos artesãos cadastrados, do fortalecimento da geração de renda e da divulgação cultural do município. A página [www.prodarte.recife.gov.br](http://www.prodarte.recife.gov.br) trará informações sobre tudo o que acontece na área de artesanato promovido pela Prefeitura do Recife e seus parceiros. O Portal contará com uma plataforma virtual simples e de fácil acesso com informações relativas às feiras de artesanato, eventos municipais e fotos dos produtos. O usuário também saberá como associar-se ao Prodarte.

**Exposições** - O Prodarte realiza, também, a exposição “Identidade Feminina da Comunidade do Pilar” da fotógrafa Thamires Lima, que retrata as mulheres moradoras do Bairro do Recife. A maioria são mães, muitas vezes solteiras, e precisam se desdobrar para conseguir o sustento da família. É possível perceber os fortes laços afetivos com a família ou até mesmo com os animais de estimação. Fátima, Lurdes, Maria, Vilma, Priscila e Vera representam muitas mulheres da Comunidade do Pilar. A exposição acontece na SinsPire, situada na rua da Guia, entre os dias 7 e 10 de novembro, das 8h às 19h.

Na sexta (9), a partir das 16h20, o auditório do Centro Cultural Correios recebe a exposição “Mini My Carroça”, com seis obras de arte doadas por artistas que ajudam a causa dos catadores. As peças são esculturas de carroças feitas com material reciclado e pintadas por artistas urbanos, fazendo referência ao principal instrumento de trabalho do catador.

A abertura terá um bate papo intitulado “Tecnologia de Impacto Social para Reciclagem e Problemas Ambientais” reunindo o catador Lúcio Silva Barbosa; a representante do movimento Pimp My Carroça e do aplicativo Cataki, Rebecca França; e a idealizadora do canal de Youtube Bate Papo Sustentável, Ellen Fernanda para debater educação ambiental e a responsabilidade compartilhada dos geradores de resíduos.

**Workshops e Palestras** - A Secretaria de Desenvolvimento Sustentável e Meio Ambiente (SDSMA) promoverá, também, diversos workshops e palestras durante o REC'n'Play, envolvendo temas como inovação, design, questões de gênero no contexto da ciência e tecnologia, inclusão de pessoas com deficiência na música, reciclagem, marketing digital e formalização de microempreendedores individuais. Por exemplo, a Escola Profissionalizante Tecelões (na Rua do Bom Jesus) abrigará o Fuxiplay, que terá workshop e desfile com as peças produzidas pelos alunos do curso profissionalizante de Corte e Costura do programa Qualifica Recife. O evento acontece na quinta (8), das 14h às 17h.

## CULTURA

A Secretaria de Cultura e a Fundação de Cultura Cidade do Recife prepararam atividades para todos os dias de evento. Todas são gratuitas e abertas ao público. No dia 7, das 16h às 18h, será oferecida a Roda de Diálogo Protagonismo Social: Cultura, Tecnologia e Cidadania, sobre as raízes da cultura de matriz africana no mercado criativo, com a participação da pesquisadora e chef Dona Carmem Virgínia; do produtor cultural, ator e diretor teatral Jorge Fel; da Yalorixá Mãe Danda de Oxum; e mediação de Rafael Nicéias.

Também no dia 7, será oferecida, no auditório do Cais do Sertão, das 14h20 às 16h, a Roda de Conhecimento e Troca de Ideias 45 Anos de Cultura – Resistência e Empreendedorismo no Hip Hop, com Nelson Triunfo, Dom Negrone, Kalyne Lima, Tiger, Pacheco e L.O CG.

No dia 8, haverá discussão sobre a Geração de Negócios e Visibilidade Política e a Participação das Mulheres no Avanço do Movimento Hip Hop. Irão compor a mesa a rapper Femigang, a MC, atriz e poetisa Negrita, além de Rebecca França, Kalyne Lima e Manu Liera (DJ). A roda de conhecimento e troca de ideias será no auditório do SinsPire, das 16h às 18h.

No dia de encerramento do REC'n'Play, duas discussões serão promovidas pela Secretaria de Cultura e Fundação de Cultura Cidade do Recife. Das 10h às 12h, o graffiti será tema de mesa no auditório do Centro Cultural Correios, com o enfoque “De onde viemos, onde estamos e para onde queremos”, e participação de Mário Miranda e Nathália Ferreira. No auditório do Cais do Sertão, a partir das 14h, a discussão será sobre “A Importância das Batalhas de MCs nos Processos de Transformação Social na Periferia” e terá a participação de Dom Negrone, Negrita, Junior Baladeira, Maggo MC, Maria Helena e DJ BIG.

Além de muita conversa, vai ter música, poesia, grafite e dança. No dia 7, às 14h, no auditório do Cais do Sertão, haverá intervenção poética com Preta Nick e Adelaide e intervenção de dança com HulliPop. No mesmo dia, das 16h às 20h, o DJ Big e convidados promovem, no palco da Rua do Observatório, um cypher de break, roda de rima com microfone aberto e jam session, com participação de Negrita, Acria, Rafa Santos, Nós por Eles, Junior MC - S.A, Kalyne Lima, Tiger, Maggo Mc, Femini Gang, Dom Negrone e Nelson Triunfo.

No dia 9, das 16h às 20h, os DJs Manu Liera, Nixon e Big comandam batalhas de break e de allstyle, também no palco do evento. E no dia 10, de novo ao som do DJ Big, haverá, das 16h às 19h40, grafiteagem ao vivo e demonstrações de BeatBox, além de batalha de MCs.

Durante todos os dias de evento, a Secretaria de Cultura e a Fundação de Cultura oferecem também a Feira de Empreendedorismo e Cultura Afro, que reunirá expositores da Feira Quilombar de Arte Negra, do Coletivo Quilombar, e da Feira Cultural Jeito Xambá de Ser, da Comunidade Xambá, oferecendo itens de gastronomia, artesanato, moda e entretenimento, das 14h às 21h, na área externa do Cais do Sertão.

**Frei Caneca** - Nos dias 9 e 10, a Frei Caneca FM leva, da grade da emissora para o palco do evento, uma seleção plural e caprichada de artistas, que representam novas e eternas cenas da cidade, além de darem voz a diferentes gêneros, cores, estilos e discursos. Será a primeira vez que um evento cultural terá programação com curadoria e chancela da rádio pública. Os shows serão realizados em um palco montado na Rua do Observatório.

Dessa programação musical, que será realizada com recursos da Secretaria de Cultura e da Fundação de Cultura Cidade do Recife, farão parte, por exemplo, o compositor e instrumentista Barro, que tocará músicas de seu novo disco Somos, com participação de Mariana Aydar; Romero Ferro, com participação de Alice Caymmi; além de Grupo Bongar, Guma, Jornada de MCs e 100KLPrap.

Também subirá ao palco da Frei Caneca FM o Slam das Minas, batalha de poesia organizada e protagonizada exclusivamente por mulheres, que nasceu em agosto de 2017 e já participou de festivais importantes do Brasil, como o Slam BR do ano passado, cuja vencedora foi a recifense Bell Puã. A jovem poeta urbana também representou o Brasil na França, durante a disputa internacional de poesia, comprovando que todo lugar é de fala para as mulheres.

As apresentações são gratuitas e abertas ao público, com início às 20h nos dois dias. Confira a programação:

#### **Dia 9/11**

20h – Virgulados

21h - Guma

22h - Madimboo

23h – Romero Ferro com Alice Caymmi

0h – Barro com Mariana Aydar

#### **Dia 10/11**

20h - 100KLPrap

21h - Jornada de MCs

22h - Auss & Auss

23h – Slam das Minas

0h – Bongar

A Frei Caneca também irá oferecer conteúdo além da música, promovendo três oficinas e um painel no IV Seminário Fazendo Rádio - Panorama de Consumo de Rádio no Brasil, durante o REC'n'Play. O painel será nesta quarta-feira (7), das 16h às 18h, no auditório do Paço do Frevo,

com a participação de Daniela Souza e Bruno Nogueira e mediação de Patrick Torquato, tendo como tema os comportamentos e hábitos de consumo de ouvintes de rádio no Brasil e a análise do impacto das programações de Rádios Públicas no panorama radiofônico em Recife e Salvador.

Na quinta (8), será oferecida a oficina Montando Programação de Rádio, ministrada por Patrick Torquato, das 9h às 12h, no Sinspire, na Praça do Arsenal. Na sexta (9), das 9h às 12h, a rádio pública, em parceria com a UNICAP, oferece oficina sobre Produção de podcast para principiantes, ministrada pela professora Andréa Trigueiro. No Paço do Frevo, Oráculo Estúdio, 1º andar.

No sábado (10), a derradeira oficina da programação montada pela emissora será sobre o Edital Complementar da Frei Caneca FM, para prestar esclarecimentos aos interessados em participar do edital. Será das 9h às 12h, no Sinspire. Nice Lima, da equipe da Frei Caneca FM, será a facilitadora .

## TURISMO, ESPORTES E LAZER

Experiências digitais criativas para pessoas e cidades têm tudo a ver com Turismo. Pensando nisso, a Secretaria de Turismo, Esportes e Lazer do Recife marca presença na programação do REC'n'Play. No dia 7, das 14h às 18h, o espaço SinsPire, na Rua da Guia, será palco para a validação do Plano de Turismo Criativo. A ocasião será oportunidade para a sociedade entender como se deu o processo de criação do plano e sugerir adequações ao documento. Nos dias 8 e 9, são oferecidas oficinas de fantasias e adereços e, no dia seguinte (10), vai para a rua o bloco de Carnaval REC'n'Teile, onde os participantes poderão colocar as criações na folia.

No dia 10, das 16h às 18h, no Auditório do Centro Cultural dos Correios, será espaço para o workshop Design Thinking, com o designer Flank Bekemball. E durante todos os dias de evento, quem passar pela Avenida Rio Branco vai poder conhecer o CAT Móvel. O Centro de Atendimento ao Turista sobre rodas que conta com todas as informações essenciais sobre a cidade. Também na Rio Branco, haverá espaço para os apaixonados por jogos de tabuleiro.

A Gerência de Esportes de Rendimento e Projetos Especiais oferece duas palestras no dia 8 de novembro. Na Sala Capiba, no Paço do Frevo, acontecerá a explanação sobre o uso da tecnologia nos cuidados com a saúde, das 16h20 às 18h20. Na Sala Nelson Ferreira, a palestra teórico-científica Tecnologia Aplicada à Avaliação e Prescrição do Treinamento Físico e Stand Tecnologia vs. Exercício Físico: Tecnologia Aplicada à Avaliação e Prescrição do Treinamento Físico - Apresentar e aplicar testes e equipamentos para avaliação do treinamento físico, das 9h às 10h40.

## EMPREL

**Gov In Play** - Este ano, o REC'n'Play também será palco do debate de inovações tecnológicas no setor público. A desburocratização e ampliação do acesso aos serviços públicos é o eixo principal do Seminário Gov In Play, promovido pela Empresa Municipal de Informática da Prefeitura do Recife (Emprel).

Em formato de palestras e mesas redondas, o evento acontece nos dias 7 e 8 de novembro e pretende discutir e entender os atuais caminhos que estão sendo traçados, os desafios e a construção de políticas de inovação na busca pela excelência na entrega de serviços digitais. A programação completa pode ser conferida no site [www.govinplay.rec.br](http://www.govinplay.rec.br)

O Gov In Play será aberto para setores do governo, empresas, startups, academia, pesquisadores bem como aqueles que estão trabalhando em setores de tecnologia, procurando ativamente fornecer soluções inovadoras para serviços do setor público e para o cidadão.

**Hacker Cidadão** – A Maratona de Programação Hacker Cidadão chega à sua 6ª edição, nos dias 9 e 10, dentro do Festival REC´n´Play. Promovido pela Empresa Municipal de Informática da Prefeitura do Recife (Emprel), o evento está com inscrições abertas pelo site <http://hackercidadao.rec.br/>. Os temas deste ano são “Cidade e Cidadãos conectados” e “Centro de Referência Clarisse Lispector (CRCL) - Um equipamento de enfrentamento à violência”. As premiações podem chegar a R\$ 11 mil por equipe, sendo R\$ 2 mil para cada equipe vencedora de cada desafio + Bolsa de dois meses no valor de R\$ 900,00 (novecentos reais) por integrante, para o grupo que queira dar continuidade às soluções desenvolvidas no evento.

A competição acontecerá no Porto Mídia, na rua do Apolo 181, Recife Antigo, das 8h da sexta (9) até as 17h do sábado (10). Para participar, os interessados devem acessar o regulamento completo e fazer o cadastro no site da competição ([hackercidadao.rec.br](http://hackercidadao.rec.br)). Em parceria com a Secretaria Municipal da Mulher, o Hacker Cidadão propõe que participantes desenvolvam soluções inovadoras que facilitem e modernizem o modo de relacionamento entre as usuárias e o CRCL, permitindo um melhor acompanhamento das mulheres. Já o tema proposto pela Emprel, Cidade e Cidadãos conectados, desafia os participantes a desenvolverem soluções que aproximem a Prefeitura do Recife do Cidadão, possibilitando acompanhar melhor solicitações, fornecer e receber melhores serviços e demandar de forma mais ágil.

## MULHER

Tecnologias de informação e comunicação, programação e inclusão digital das mulheres são assuntos de grande interesse para a Secretaria da Mulher do Recife. Para promover esse debate com as recifenses, a pasta municipal participa do REC´n´Play com oficina de programação e incentivo à participação feminina na construção de soluções tecnológicas de prevenção à violência de gênero.

Em parceria com o aplicativo Mete a Colher, a oficina de programação tem duração de quatro horas e é voltada para mulheres. No dia 8, das 9h às 13h, Lhaís Rodrigues, programadora do app, ensinará introdução à programação e execução de conhecimentos teóricos. As participantes irão entender um pouco mais sobre a lógica das plataformas disponibilizadas para a criação de apps e, ao final do curso, será criado um aplicativo simples para o sistema Android. A atividade é gratuita, acontece no Porto Mídia e tem duração de quatro horas. As inscrições podem ser feitas no site do REC´n´Play.

Já nos dias 9 e 10, a Secretaria participa do Hacker Cidadão da Emprel. A temática deste ano é o Centro de Referência Clarice Lispector - um equipamento voltado para o enfrentamento à violência contra a mulher. Os participantes terão que desenvolver soluções tecnológicas para facilitar o contato entre as usuárias e o Centro.

Além do resultado final do concurso, no dia 9, às 9h, também será lançado o aplicativo Freeda - ganhador da edição do Hacker Cidadão. O evento será no Porto Mídia. O Freeda é voltado para a prevenção da violência contra a mulher ao mapear os espaços públicos com mais índices de agressões. Junto ao lançamento, será realizado um debate sobre "como a tecnologia pode ajudar às mulheres no direito à cidade". As convidadas são Rocky, da equipe Freeda, e a arquiteta Lúcia Siqueira.

## EDUCAÇÃO

Nos dias 7 e 8 de novembro, a Secretaria de Educação do Recife participará do REC'n'Play com duas atividades que envolvem ações desenvolvidas nas escolas da rede municipal de ensino do Recife. Uma diz respeito ao trabalho realizado para inclusão de estudantes e a outra ao reaproveitamento de lixo tecnológico. No dia 7, a professora Adilza Gomes, coordenadora do Núcleo de Tecnologia Assistiva, vai proferir uma palestra com o tema "Tecnologias Assistivas e Inclusão", das 10h às 11h20, na Jump (Galeria). Na ocasião, a professora apresentará aplicativos desenvolvidos para pessoas com deficiência.

Já no dia 8, no Centro de Educação, Tecnologia e Inovação para Sustentabilidade (Cetis), será realizada a exposição "Da Metarreclagem à Arte", que trata de obras de arte e protótipos robóticos construídos a partir de resíduo tecnológico. A professora Ilka Oliveira, gestora da Unidade de Tecnologia na Educação e Cidadania (Utec) Nóbrega, irá acompanhar a exposição e explicar o trabalho realizados com os estudantes. Para as duas atividades o acesso é gratuito e aberto ao público em geral.

## SEGURANÇA URBANA

A Secretaria de Segurança Urbana do Recife também participará da programação do REC'n'Play. Serão três palestras e uma oficina abordando temas de inovação, cultura de paz e as novas abordagens para a segurança pública.

No dia 8, às 9h20, Eduardo Machado, secretário executivo de Segurança Urbana e jornalista e Tullio Ponzi, secretário executivo de Inovação Urbana do Recife ministram a palestra "Hackeando a comunidade: Intervenções Urbanas", no auditório B da Igreja A Ponte. No mesmo dia, às 18h40, no auditório do Cais do Sertão, o secretário de Segurança Urbana do Recife, Murilo Cavalcanti; Bruno Paes Manso, doutor em Ciência Política pela Universidade de São Paulo; e Melina Risso, ex-diretora do Instituto Sou da Paz e membro do Fórum Brasileiro de Segurança Pública, conversam sobre o tema Periferia Global: Construindo uma Cultura Cidadã.

No dia 9 de novembro, a partir das 16h40, Bibliotecas Públicas como espaço de Prevenção à Violência serão tema de debate com mesa comandada por Deborah Echeverria, diretora da Rede de Bibliotecas Pela Paz; Adriana Ferrari, atual presidente da FEBAB (Federação Brasileira de Associações, Bibliotecários, Cientistas da Informação e Instituições); e Eliana Maldonado, bibliotecária colombiana que co-realiza o programa de rádio poesia "Taller de Luna" na estação da Universidade Nacional.

A programação fica completa com a Oficina de DJ para mulheres, nos dias 8 e 9, de 9h20 às 12h20, com Anderson Oliveira, DJ Big, no Paço do Frevo. Para fechar a programação, dia 8 de novembro, às 16h, acontece o Rolezinho do Compaz, no Palco Geodésica, no Boulevard Rio Branco. A Secretaria de Segurança Urbana ainda oferecerá o Espaço Descompressão, que funcionará a partir das 14h, nos dias 7, 8 e 9, no Paço Alfândega, com atividades lúdicas, relaxantes e recreativas comandadas pelos arte educadores, professores e jovens frequentadores dos Compaz Eduardo Campos e Ariano Suassuna.

## DIREITOS HUMANOS E JUVENTUDE

A Secretaria de Desenvolvimento Social, Juventude, Políticas Sobre Drogas e Direitos Humanos do Recife (SDSJPDH) levará para o REC'n'Play diversas atividades relacionadas aos Direitos Humanos, assim como uma programação especial para os jovens da cidade. Haverá oficinas de Whatsapp para pessoas idosas, de Braille, Libras, capoeira, frevo e roda de diálogo sobre a

importância do afeto na primeira infância. A secretaria levará ainda palestra sobre a relação entre avós e netos e apresentação da plataforma digital de denúncia de LGBTfobia da Prefeitura do Recife, entre outras ações.

**Spartakus** - Já para o público jovem, haverá discussões com o youtuber Spartakus Santiago e a ativista e feminista negra Larissa Santiago sobre formas de organização da juventude periférica a luz das possibilidades que a tecnologia pode trazer para a transformação da realidade dos jovens.

Na Agência de Emprego, no Barro do Recife, estarão disponíveis materiais de divulgação de todas as campanhas da área de Direitos Humanos da Prefeitura do Recife, da quarta até o sábado. No local, também será possível pegar pulseiras de identificação para as crianças, utilizadas nos grandes eventos da cidade para chamar a atenção da sociedade para o desaparecimento de crianças.

Para ministrar a oficina de Whatsapp para pessoas idosas, a Gerência da Pessoa Idosa do Recife trará Cláudia Silveira, que é diretora da "60 + Lazer e Companhia", especialista em Gerontologia e instrutora de informática. As atividades acontecerão na manhã da quarta (7) e na tarde da sexta (9), na Jump, no Bairro do Recife. Poderão participar até 20 idosos em cada oficina, por ordem de chegada. É necessário levar o celular. Na tarde da quinta-feira (8), no mesmo local, a publicitária Elisabete Junqueira, de São Paulo, vai ministrar a palestra "Avidade - conectando gerações", sobre uma plataforma de relacionamento entre avós e netos criada por ela.

**Braille e Libras** - Já com foco na temática das pessoas com deficiência, haverá oficina de Braille e de Língua Brasileira de Sinais (Libras). Na primeira, os participantes poderão conhecer a escrita em relevo, conferir como funciona a impressora Braille e ver a exposição de vários materiais em Braille nas tardes da quarta, quinta e sexta, na Softex, no Bairro do Recife. Já na oficina de Libras, será possível conhecer um pouco da comunicação gestual visual para pessoas surdas nas manhãs da quinta e da sexta, no Apolo Beer Café, no Bairro do Recife. As oficinas de Braille e de Libras serão ministradas por integrantes da Gerência da Pessoa com Deficiência do Recife.

**Homofobia** - O REC'n'Play também terá espaço para discutir homofobia. A Gerência de Livre Orientação Sexual do Recife vai apresentar a plataforma digital de denúncias de LGTfobia da Prefeitura do Recife, nas tardes de quarta a sábado, na Softex, no Bairro do Recife. Para conversar com as famílias sobre a importância do afeto na primeira infância, a Gerência da Criança e do Adolescente do Recife vai ministrar uma oficina do Projeto Geração Afeto na tarde da quarta, no Centro Cultural Correios, no Bairro do Recife.

Já a Gerência de Igualdade Racial do Recife vai levar para o REC'n'Play uma oficina de capoeira e frevo, na tarde do sábado, no Paço do Frevo, no Bairro do Recife. A atividade será conduzida por Carlos Loy, que é percussionista e dançarino do grupo "A Cocada", além de ser especialista em capoeira, frevo e outras danças populares.

Além das atividades de Direitos Humanos, a SDSJPDDH também levará para a 2ª edição do REC'n'Play atividades voltadas especificamente ao público jovem. No fim da tarde da quarta-feira (7), a Secretaria Executiva de Juventude do Recife (Sejuv) vai apresentar a metodologia do relatório "Diagnóstico da Condição Juvenil no Recife", que está sendo elaborado pela área, junto com pesquisadores. A atividade está incluída na programação do Gov In Play, que se propõe a discutir a inovação no setor público.

**Palestra** - No auditório da Ponte, no Bairro do Recife, a secretária-executiva de Juventude do Recife, Camila Barros, e o consultor Cláudio Monteiro conduzirão a palestra "Análise de dados, transparência e políticas públicas: o diagnóstico da condição juvenil no Recife". Previsto para ser concluído no próximo ano, o relatório utiliza dados públicos sobre escolarização, saúde, rendimento, empregabilidade, segurança, ambiente e moradia para construir diagnósticos



socioeconômicos que possam nortear as políticas públicas de juventude da capital pernambucana.

Já na tarde da quinta-feira (8), no auditório do Museu Cais do Sertão, a Sejuv, em parceria com a empresa global de consultoria e desenvolvimento de software ThoughtWorks, promoverá a roda de diálogo “Conexões periféricas 2.0: workshop de tecnologia para a transformação dos territórios”. Participarão das discussões o youtuber Spartakus Santiago, a ativista e feminista negra Larissa Santiago, as desenvolvedoras de software da ThoughtWorks Máira Araújo e Roselma Mendes, além da secretária-executiva de Juventude do Recife, Camila Barros, que será mediadora do Conexões Periféricas 2.0.

O youtuber Spartakus Santiago é publicitário e diretor de arte. Como negro, nordestino e LGBT, ele usa seu canal no Youtube para discutir temas como racismo e LGBTfobia. A baiana Larissa Santiago também é publicitária e coordena espaços online e offline junto com as Blogueiras Negras, além de fazer parte da Articulação Nacional de Negras Jovens Feministas, a Rede de Ciberativistas Negras e a Organização #MeRepresenta.

**TRÂNSITO** - A Autarquia de Trânsito e Transporte Urbano do Recife (CTTU) montou um esquema especial de trânsito para garantir a mobilidade e a segurança viária de pedestres e condutores que participarão da programação do REC´n´Play, no Bairro do Recife, entre os dias 7 e 10 de novembro. Para isso, a Rua da Guia, no trecho que fica próximo à Praça do Arsenal, e a Rua do Observatório foram bloqueadas. O condutor que vem pela Rua Vital de Oliveira, com o intuito de acessar a Rua do Observatório, deverá virar à direita na Rua de São Jorge. A CTTU destacou efetivo com 24 agentes de trânsito que irão monitorar as vias do Bairro do Recife durante o evento.